En jeu : ☐

Bataillon : _____ I.D. : _____ É.M. (Formation) : _____ Points d'Action (PA) : Jour / Nuit Démoralisé : ☐

Tirs (munitions) ○ demi-cases :	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie ○	Carburant (stock) ○ demi-cases :	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	*Pts de Démoralisation :*

Détaché ☐ Éliminé ☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Unité (I.D.)																
Fiche d'unité																
Pts de troupe *(Types et Nombre)*																
Pts Neutralisés																
Pts transférés et attachés																
Compétence																
Blindage																
Mouvement ○ Amphibie	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○

En jeu : ☐

Bataillon : _____ I.D. : _____ É.M. (Formation) : _____ Points d'Action (PA) : Jour / Nuit Démoralisé : ☐

Tirs (munitions) ○ demi-cases :	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie ○	Carburant (stock) ○ demi-cases :	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	*Pts de Démoralisation :*

Détaché ☐ Éliminé ☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Unité (I.D.)																
Fiche d'unité																
Pts de troupe *(Types et Nombre)*																
Pts Neutralisés																
Pts transférés et attachés																
Compétence																
Blindage																
Mouvement ○ Amphibie	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○

En jeu : ☐

Bataillon : _____ I.D. : _____ É.M. (Formation) : _____ Points d'Action (PA) : Jour / Nuit Démoralisé : ☐

Tirs (munitions) ○ demi-cases :	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie ○	Carburant (stock) ○ demi-cases :	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	*Pts de Démoralisation :*

Détaché ☐ Éliminé ☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Unité (I.D.)																
Fiche d'unité																
Pts de troupe *(Types et Nombre)*																
Pts Neutralisés																
Pts transférés et attachés																
Compétence																
Blindage																
Mouvement ○ Amphibie	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○

En jeu : ☐

Bataillon : _____ I.D. : _____ É.M. (Formation) : _____ Points d'Action (PA) : Jour / Nuit Démoralisé : ☐

Tirs (munitions) ○ demi-cases :	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie ○	Carburant (stock) ○ demi-cases :	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	*Pts de Démoralisation :*

Détaché ☐ Éliminé ☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Unité (I.D.)																
Fiche d'unité																
Pts de troupe *(Types et Nombre)*																
Pts Neutralisés																
Pts transférés et attachés																
Compétence																
Blindage																
Mouvement ○ Amphibie	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○

BATAILLONS

Feuille d'unités

Bataillon : _____ I.D. : _____ É.M. (Formation) : _____ Points d'Action (PA) : Jour / Nuit Démoralisé : ☐ En jeu : ☐

Tirs (munitions) / demi-cases	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie	Carburant (stock) / demi-cases	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation :
			○						

Détaché ☐ Éliminé ☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Unité (I.D.)															
Fiche d'unité															
Pts de troupe (Types et Nombre)															
Pts Neutralisés															
Pts transférés et attachés															
Compétence															
Blindage															
Mouvement ○ Amphibie	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○

Bataillon : _____ I.D. : _____ É.M. (Formation) : _____ Points d'Action (PA) : Jour / Nuit Démoralisé : ☐ En jeu : ☐

Tirs (munitions) / demi-cases	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie	Carburant (stock) / demi-cases	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation :
			○						

Détaché ☐ Éliminé ☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Unité (I.D.)															
Fiche d'unité															
Pts de troupe (Types et Nombre)															
Pts Neutralisés															
Pts transférés et attachés															
Compétence															
Blindage															
Mouvement ○ Amphibie	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○

Bataillon : _____ I.D. : _____ É.M. (Formation) : _____ Points d'Action (PA) : Jour / Nuit Démoralisé : ☐ En jeu : ☐

Tirs (munitions) / demi-cases	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie	Carburant (stock) / demi-cases	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation :
			○						

Détaché ☐ Éliminé ☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Unité (I.D.)															
Fiche d'unité															
Pts de troupe (Types et Nombre)															
Pts Neutralisés															
Pts transférés et attachés															
Compétence															
Blindage															
Mouvement ○ Amphibie	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○

Bataillon : _____ I.D. : _____ É.M. (Formation) : _____ Points d'Action (PA) : Jour / Nuit Démoralisé : ☐ En jeu : ☐

Tirs (munitions) / demi-cases	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie	Carburant (stock) / demi-cases	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation :
			○						

Détaché ☐ Éliminé ☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Unité (I.D.)															
Fiche d'unité															
Pts de troupe (Types et Nombre)															
Pts Neutralisés															
Pts transférés et attachés															
Compétence															
Blindage															
Mouvement ○ Amphibie	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○	○	MouvF : ○